

Officielle Medalist Dartliga.dk regler TRIO (Danmark)
Gældende for forårssæsonen 2012 Fyn/Fredericia

1. Inddeling i divisioner
 - 1.1. Dartliga.dk har 3 forskellige divisioner i ligaen. De er herefter nævnt som A, B og C-divisionen.
 - 1.2. Spillere og hold inddeles på hold baseret på deres aktuelle Medalist Rating (herefter kaldet hcp).
 - 1.3. En spiller med hcp 1-5 er en C-spiller. En spiller med hcp 6-10 er en B-spiller. En spiller med hcp 11-17 er en A-spiller.
 - 1.4. Dartliga.dk vil anvende spillernes/holdenes hcp til at inddele holdene i flere divisioner, hvis dette må være nødvendigt. Dartliga.dk kan afvise at lade spillere/hold starte, såfremt det ikke vil sikre en fair afvikling af ligaen. F.eks. hvis en division kan dannes af 7 hold udelukkende bestående af C-Spillere, så vil et hold udelukkende bestående af A-Spillere ikke kunne deltage i samme division.
 - 1.5. En division består af minimum 4 hold og maksimum 8 hold.
 - 1.6. Holdene fordeles i rækkerne af Dartliga.dk baseret på deres samlede hcp samt geografi.

2. Hold- og spillertilmelding
 - 2.1. Et hold tilmeldes senest 14 dage inden sæsonstart med minimum 3 spillere og maksimum 5 spillere på hvert hold.
 - 2.2. Det officielle [holdtilmeldingsskema](#) udfyldes med holdnavn, spillested, de fulde navne for samtlige spillere (fornavn og efternavn), kontaktinfo til spilleren (som minimum telefonnummer) samt spillerens aktuelle hcp.
 - 2.2.1. Der vælges en holdkaptajn som skrives på skemaet. Såfremt holdkaptajnen ikke kan deltage i en match, så skal han/hun til matchen udpege en konstitueret holdkaptajn.
 - 2.2.2. Holdtilmeldingsgebyr er 500,00 DKK uanset antallet af spillere tilmeldt på holdet. Dette beløb går ubeskåret til præmier i ligaen. Gebyret skal indbetales til Dartliga.dk inden sæsonstart.
 - 2.2.3. Præmiepengene fordeles således; 4-5 hold betales top 2 (70/30); 6-8 hold betales top 3 (50/30/20). Trofæer samt medaljer sponsoreres af Dartliga.dk.
 - 2.2.4. Når en spiller er tilmeldt et hold, så kan denne spiller ikke skifte til et andet hold i den igangværende sæson.
 - 2.3. En spiller skal på tilmeldingsdatoen være fyldt 15 år for at kunne deltage i Dartliga.dk.
 - 2.4. Sæsonen starter med maksimum 5 spillere på holdet. Starter et hold med 3 eller 4 spillere, er det tilladt i sæsonens første halvdel at tilføje nye spillere, men kun såfremt at disse opfylder betingelserne i 2.3 – 2.5.
 - 2.4.1. Det er tilladt at skifte maximum 2 spillere ud i løbet af sæsonen.

3. Rating/handicap/hcp/medlemskort
 - 3.1. Enhver spiller er til enhver tid ansvarlig for at hans/hendes rating afspejler et korrekt niveau. Spillerens aktuelle hcp kan til enhver tid findes på www.medalistworld.com.
 - 3.2. Det er påkrævet at enhver spiller har erhvervet sig et Medalist medlemskort, som kun anvendes til ligaspil og officielle stævner arrangeret af Dartliga.dk.
 - 3.3. Alle kampe gennemføres med enhver spillers aktuelle handicap på medlemskortet. Dette hcp kan skifte i løbet af sæsonen, og det kan til enhver tid ses på hjemmesiden www.medalistworld.com

- 3.3.1. Hvis en spiller mister sit medlemskort undervejs i sæsonen, skal et nyt erhverves, og de gamle data skal flyttes til det nye kort. Dette kan gøres på www.medalistworld.com og Dartliga.dk kan også være behjælpelig med det.
- 3.4. Dartliga.dk tolererer ikke forsøg på at snyde, og ethvert bevidst forsøg på at kompromittere hcp-systemet kan resultere i udelukkelse fra alle fremtidige arrangementer/turneringer hos Dartliga.dk.
- 3.5. Hvis en spiller ønsker at have et kort til træning, så må dette kort ikke være identisk med kortet der anvendes til ligaspil, så spilleren skal da have mindst 2 medlemskort.

4. Matchformat

- 4.1. En match i C-divisionen spilles som bedst af 13 sæt med open-out. En match i B-divisionen spilles som bedst af 15 sæt med master-out. En match i A-divisionen spilles som bedst af 19 sæt med master-out.

Matchformat i C-divisionen:

Sæt 1-2	TEAM	701	Spiller 1,2,3
Sæt 3-4	TEAM	CRICKET	Spiller 1,2,3
Sæt 5	DOUBLE	501	Spiller 1,2
Sæt 6	DOUBLE	501	Spiller 1,3
Sæt 7	DOUBLE	501	Spiller 2,3
Sæt 8-9	TEAM	CRICKET	Spiller 1,2,3
Sæt 10-11	TEAM	701	Spiller 1,2,3
Sæt 12-13	TEAM	CRICKET	Spiller 1,2,3

Matchformat i B-divisionen:

Sæt 1	TEAM	701	Spiller 1,2,3
Sæt 2	TEAM	CRICKET	Spiller 1,2,3
Sæt 3	TEAM	701	Spiller 1,2,3
Sæt 4	DOUBLE	CRICKET	Spiller 1,2
Sæt 5	DOUBLE	CRICKET	Spiller 1,3
Sæt 6	DOUBLE	CRICKET	Spiller 2,3
Sæt 7	DOUBLE	501	Spiller 1,2
Sæt 8	DOUBLE	501	Spiller 1,3
Sæt 9	DOUBLE	501	Spiller 2,3
Sæt 10-11	TEAM	CRICKET	Spiller 1,2,3
Sæt 12-13	TEAM	701	Spiller 1,2,3
Sæt 14-15	TEAM	CRICKET	Spiller 1,2,3

Matchformat i A-divisionen:

Sæt 1-2	TEAM	901	Spiller 1,2,3
Sæt 3	TEAM	CRICKET	Spiller 1,2,3
Sæt 4	SINGLE	501	Spiller 3 (laveste hcp)
Sæt 5	DOUBLE	CRICKET	Spiller 1,2

Sæt 6	DOUBLE	CRICKET	Spiller 1,3
Sæt 7	DOUBLE	CRICKET	Spiller 2,3
Sæt 8	SINGLE	CRICKET	Spiller 2 (mellemste hcp)
Sæt 9	DOUBLE	701	Spiller 1,2
Sæt 10	DOUBLE	701	Spiller 1,3
Sæt 11	DOUBLE	701	Spiller 2,3
Sæt 12	SINGLE	CRICKET	Spiller 1 (højeste hcp)
Sæt 13-14	TEAM	CRICKET	Spiller 1,2,3
Sæt 15-17	TEAM	901	Spiller 1,2,3
Sæt 18-19	TEAM	CRICKET	Spiller 1,2,3

4.2. Vinderen af divisionen er det hold der igennem hele sæsonen har vundet flest sæt.

4.2.1. Er der lighed i antallet af vundne sæt mellem to eller flere hold, så afgøres rækkefølgen i division af resultatet i disse holds indbyrdes matcher.

4.3. Alle sæt har et højeste antal spillerunder. 501 skal afsluttes inden for 20 spillerunder, 701 inden for 25 spillerunder, 901 inden for 30 spillerunder, og Cricket inden for 25 runder.

4.3.1. Er sættet ikke afsluttet inden for det antal runder, så er vinderen i et 01-spil den spiller med laveste score. Vinderen i Cricket er den spiller med flest markeringer (ikke nødvendigvis den spiller med flest point).

4.4. Der må holdes op til 2 pauser à 10 minutter undervejs i matchen – det aftales mellem holdkaptajnerne hvornår disse skal holdes.

5. Materiale

5.1. Alle matcher må udelukkende spilles på Medalist Dartmaskiner.

5.2. Der spilles med pile som kan lånes på stedet, eller med spillerens egne pile såfremt disse er monteret med plasticspidser og har en vægt på max. 20 gram inkl. flights og skafter.

5.3. Kastelinjen skal være placeret på gulvet i en afstand på 2,06 m fra foden af maskinen, således at kasteafstanden til skiven er 2,37 m. Kastelinjen må ikke overtrædes.

6. Sæson

6.1. En ligasæson afvikles 2 gange årligt. Der gennemføres en sæson fra primo september – primo december med sæsonfinale medio januar, samt en sæson fra primo februar – primo maj med sæsonfinale Kristi Himmelfartsdag.

6.2. Dartliga.dk anfører terminer i kampprogrammet. Matcher vil primært blive afviklet på hverdagsaftener fra mandag til torsdag med start kl. 19.00.

6.3. Er det ikke muligt at afvikle matchen på den anførte termin, skal holdkaptajnerne selv finde en ny dato. Denne dato skal være før den anførte termin.

6.4. Dartliga.dk skal informeres om kampflytning senest 24 timer inden den nye planlagte kampstart.

6.5. Kampe må højst udsættes i 8 hverdage efter programsatte dato, og et hold skal til enhver tid tilstræbe kun have 1 udsat kamp.

6.6. Dartliga.dk vil forsøge at planlægge sæsonen således at der ikke spilles lokalopgør i de 3 sidste spillerunder af en sæson.

7. Afvikling af matcher

7.1. Minimum én maskine skal være reserveret af hjemmeholdet senest 15 min før matchstart. Udeholdet har ret til opvarmning i mindst 10 minutter inden matchstart.

7.2. Hvis et hold ikke er mødt senest 20 min. efter planlagt matchstart, så er det udeblevne hold dømt som taber af matchen med cifrene 8-0 (C-division), 9-0 (B-division) eller 11-0 (A-division).

7.2.1. Hvis et hold 2 gange i samme sæson udebliver fra en match, så vil holdet blive diskvalificeret og samtlige matcher de har spillet, annulleres.

7.3. Alle matcher gennemføres med 3 spillere på hvert hold.

7.4. Alle spillere skal på kamptidspunktet have medbragt deres medlemskort til ligaspil, da kampen ellers ikke vil kunne afvikles. Mangler en spiller på et hold sit medlemskort på tidspunktet for kampens afvikling, da ville dette hold taberdømmes med cifrene nævnt i 7.2.

7.5. Det er ikke tilladt at skifte ud blandt de 3 spillere midt i matchen – de 3 startende spillere spiller hele matchen til ende. Såfremt en spiller bliver nødt til at forlade matchen i utide, taberdømmes denne spillers hold i resten af de sæt hvor spilleren skulle deltage.

7.6. Hver match gennemføres i formatet som beskrevet i punkt 4.1 og koster 180,00 DKK.

7.6.1. Hver spiller lægger 30,00 DKK ved kampstart og de 180,00 DKK kommes i maskinen, og kampen sættes nu korrekt op ved at vælge "Competition" -> "League" og derefter vælge den korrekte række og trio. Det er holdkaptajnernes ansvar at kampen er sat korrekt op inden kampstart.

7.7. Samtlige medlemskort på de deltagende spillere indlæses nu i maskinen. Spiller 1 er den spiller på holdet med det højeste handicap, spiller 2 er den spiller på holdet med det mellemste handicap, og spiller 3 er den spiller på holdet med det laveste handicap.

7.7.1. Såfremt 2 eller 3 spillere på et hold har samme hcp, så vælges indtastningsrækkefølgen af modstanderholdets kaptajn.

7.8. Spillerne med det højeste hcp på hvert hold skyder efter Bull's Eye for at afgøre hvem der har udlægget i 1. sæt.

7.7.1. Taberen af et sæt har udlæg i efterfølgende sæt. Undtaget for denne regel er dog at et hold der er bagud med minimum 3 sæt altid vil have udlæg. I sidste og afgørende sæt afgøres udlægget ved lodtrækning med maskinens coin-flip funktion.

7.9. Pile der er kastet/tabt tæller som værende kastet hvis de ligger længere end 61 cm væk fra kastelinjen.

7.9.1. Pilen har altid ret! Hvis en pil sidder fast i maskinen, men i et sjældent tilfælde har talt forkert, så skal der bruges "korriger en pil"-funktionen ved at trykke på gul knap. Den korrekte score indtastes og spillet fortsætter. Hvis en pil ikke sidder fast i skiven, tæller altid den score som maskinen har noteret.

7.9.2. Hvis en spiller kaster uden for tur, skal der ligeledes benyttes "korriger en pil"-funktionen og den spiller der oprindeligt skulle have kastet, fortsætter spillet.

7.9.3. Hvis en spiller kaster en pil inden maskinen er klar (modstander har trykket "rød knap"), så er pilen(e) tabt.

7.9.4. Hvis en spiller kaster en eller flere pile mens maskinen stadig afventer at der trykkes for spillerskift, så tæller pilen(e) og den trykkes manuelt ind efter spillerskift.

8. Kampens resultat

8.1. Kampens resultat skal sendes til dartliga.dk straks efter kampens afslutning. Begge holdkaptajner bekræfter resultatet ved at sende en sms til +45 20 30 00 08.

9. Sæsonfinalen og præmier

9.1. Alle hold som spiller med i ligaen inviteres til sæsonfinale, hvor der spilles om at blive sæsonmester.

9.2. Til finalestævnet vil vinderholdene i de lokale ligaer få overrakt præmier samt trofæer.

9.3. Deltagergebyr til finalestævnet er 100,00 DKK per spiller. Deltagergebyret går ubeskåret til præmiepuljen.

9.4. Yderligere detaljer vedrørende sæsonfinalen offentliggøres kort inden liga-afslutning. Dato for sæsonfinalen offentliggøres ved sæsonstart.

- Disse regler er revideret d. 26. januar 2012 – strider og tvister afgøres helt og holdent af Dartliga.dk.
- Dartliga.dk forbeholder sig ret til uden varsel at revidere i regelsættet.
- Regelsættet kan afvige fra regelsæt hos Medalist i andre lande.